

Contrôler la tête de l'Ergo à la souris



DURÉE

1 séance de 1h30



PUBLIC(S)

2nd



DISCIPLINE(S)

ICN



THÉMATIQUE(S)

Découverte



NOTION(S)

Variable, boucle, test



AUTEUR-E-S

Gilles Lassus

Objectifs pédagogiques / Liens avec le programme

Découverte des blocs de commande des moteurs et des led.

Réinvestissement du travail sur :

- Interface de Snap!
- utilisation d'une variable
- utilisation de tests.

Prérequis

Notions basiques de Snap!
Variables, tests

Modalité pédagogique

Première séance de manipulation de l'Ergo.

Matériel

Un Ergo pour 2 ou 3 élèves.

Contexte du scénario / Questions / Consignes

Faire en sorte que la tête de l'Ergo soit contrôlable en déplaçant un curseur à la souris.

Documents annexes

[Présentation](#) de la séance sur le blog prof

Déroulement du scénario par séance

1. Présentation du robot
2. Etats stiff/compliant des moteurs, première utilisation du bloc de commande.
3. Problématique de l'activité / vidéo du résultat attendu

Liens de références

<https://youtu.be/dUhepKKhOk8>

Modalités d'évaluation

pas d'évaluation

Remarques / Variantes

Aide sans doute nécessaire pour la transformation de la variable en curseur mobile (par clic-droit sur la variable dans la scène de Snap!)